



ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตสามัคคี
สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
ว่าด้วย **การแข่งขันซอฟต์แวร์บอล** (รหัส 03)
กีฬาสาธิตสามัคคี ครั้งที่ ๓๙ จามจุรีเกมส์

จัดทำโดย

ข้อมูล : คณะอนุกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา
คณะอนุกรรมการฝ่ายเลขานุการ
จัดพิมพ์ : คณะอนุกรรมการฝ่ายสารานุกรม
ออกแบบ : นายสุรณิต เวชโช



ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
ว่าด้วย การแข่งขันซอฟท์บอล (รหัส 03) กีฬาสีสามัคคี ครั้งที่ 39 พ.ศ. 2557
โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

โดยที่เป็นการสมควรวางระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ว่าด้วย การแข่งขันซอฟท์บอล กีฬาสีสามัคคี

อาศัยอำนาจตามข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาสีสามัคคี คณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา จึงวางระเบียบไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ 1 ระเบียบนี้เรียกว่า “ระเบียบคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ว่าด้วย การแข่งขันซอฟท์บอล กีฬาสีสามัคคี ครั้งที่ 39 พ.ศ. 2557”

ข้อ 2 บรรดาระเบียบที่ขัดหรือแย้งกับระเบียบนี้ ให้ใช้ระเบียบนี้แทน

ข้อ 3 กติกาการแข่งขัน ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมซอฟท์บอลสมัครเล่นแห่งประเทศไทย กำหนดให้ใช้ในปัจจุบัน

ข้อ 4 การจัดการแข่งขันแบ่งเป็น 2 ประเภท ดังนี้

4.1 ประเภททีมชาย ระดับมัธยมศึกษา

4.2 ประเภททีมหญิง ระดับมัธยมศึกษา

ข้อ 5 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขันให้เป็นไปตามข้อ 9 แห่งข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ครั้งที่ 39 พ.ศ. 2557

ข้อ 6 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ให้แต่ละโรงเรียนสาธิตฯ ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันได้

ประเภทละไม่น้อยกว่า 9 คน แต่ไม่เกิน 15 คน และเจ้าหน้าที่ไม่เกิน 3 คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม 1 คน ผู้ฝึกสอน 1 คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 1 คน

ข้อ 7 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

7.1 ให้แข่งขัน 7 innings หรือจำกัดเวลาแข่งขัน 1 ชั่วโมง 30 นาที (เต็มเวลา) ยกเว้นรอบชิงชนะเลิศ ให้แข่งขัน 7 inning ไม่จำกัดเวลา

7.2 ในระหว่างเกมการแข่งขัน ถ้ามีเหตุให้การแข่งขันไม่เสร็จสิ้น เช่น ฝนตกให้หยุดการแข่งขันรอ 30 นาที แล้วไม่สามารถแข่งขันได้ ให้ปฏิบัติดังนี้

7.2.1 ถ้าแข่งขันไปแล้วไม่ถึง 3 innings สมบูรณ์ให้คงผลการแข่งขัน และเวลาในการแข่งขันเพื่อแข่งขันต่อให้สมบูรณ์

7.2.2 ถ้าแข่งขันไปแล้วตั้งแต่ 3 innings สมบูรณ์ขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสมบูรณ์แล้ว

7.3 การสิ้นสุดการแข่งขัน เนื่องจากคะแนนต่างกันมาก

7.3.1 การแข่งขันเมื่อครบ 3 innings ไปแล้ว ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่งตั้งแต่ 15 runs ขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

7.3.2 การแข่งขันเมื่อครบ 4 innings ไปแล้ว ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่งตั้งแต่ 10 runs ขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

7.3.3 การแข่งขันเมื่อครบ 5 innings ไปแล้ว ถ้าทีมใดมีคะแนนนำคู่แข่งตั้งแต่ 7 runs ขึ้นไป ให้ถือว่าการแข่งขันสิ้นสุด

7.4 เมื่อแข่งขันครบ 7 innings หรือ 1 ชั่วโมง 30 นาทีแล้ว ผลการแข่งขันเสมอกัน ให้ใช้การเล่นไทเบรก (Tie breaker) ตั้งแต่ inning ถัดไป

7.5 ผู้ฝึกสอน

7.5.1 ผู้ฝึกสอนต้องแต่งกายให้เรียบร้อย หรือสวมชุดแข่งขันที่มี สีเดียวกับสีของทีม รวมถึงการสวมรองเท้าที่เหมาะสม และผู้ฝึกสอนชายต้อง สวมหมวก ถ้าผู้ฝึกสอนสวมหมวกจะต้องเป็นหมวกที่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินเฟลต

7.5.2 ผู้ฝึกสอนด้านเบสหนึ่ง และผู้ฝึกสอนด้านเบสสาม ต้องอยู่ภายในเขตผู้ฝึกสอนเท่านั้น
ข้อยกเว้น ผู้ฝึกสอนออกจากเขตผู้ฝึกสอนได้ในกรณีต่อไปนี้



- 7.5.2.1 ให้สัญญาณผู้วิ่งสไลด์
- 7.5.2.2 ให้สัญญาณผู้วิ่งเคลื่อนไปข้างหน้า
- 7.5.2.3 ให้สัญญาณผู้วิ่งกลับไปเบส
- 7.5.2.4 เคลื่อนที่ให้พ้นจากการเล่นของผู้เล่นฝ่ายรับ ตราบเท่าที่ไม่เป็นการรบกวนการเล่น

ครั้งนั้น

7.5.2.4 ผู้ตัดสินชาน “โทม” ถ้าผู้ฝึกสอนออกจากเขตผู้ฝึกสอน และผู้ตัดสินพิจารณาแล้ว เห็นว่ามีเจตนา พุดหรือส่งสัญญาณให้ผู้ตี ผู้ตัดสินจะลงโทษโดยปรับเป็นการขอเวลานอกของ ทีมฝ่ายรุก (หากใน inning นั้น ทีมฝ่ายรุกขอเวลานอกไปแล้วจะทำให้เป็น การขอเวลานอกเกินสิทธิ์ ผู้ฝึกสอนจะถูกไล่ออกจากการแข่งขัน)

7.5.3 ผู้ฝึกสอนประจำเบสจะปรึกษา พุดคุยหรือสื่อสารกับ สมาชิกทีมของทีมตนเองเท่านั้น

7.5.4 ผู้ฝึกสอนที่อยู่ในเขตผู้ฝึกสอนมีอุปกรณ์ได้เฉพาะ สมุดบันทึกผล ปากกาหรือดินสอ และ อุปกรณ์ช่วยนับ (Indicator) อุปกรณ์ทั้งหมดมีไว้เพื่อเก็บข้อมูลและบันทึกผลการแข่งขันเท่านั้น

7.5.5 ผู้ฝึกสอนต้องไม่ใช้วาจาที่ไม่เหมาะสม และมีผลในทางลบต่อ ผู้เล่น ผู้ตัดสิน หรือผู้ชม

7.6 ผู้ตี

7.6.1 ผู้ตีต้องเข้าอยู่ในเขตผู้ตีภายในเวลา 10 วินาที หลังจาก ผู้ตัดสินเพตชาน “เพลย์บอล”

7.6.2 หลังจากผู้ตีอยู่ในเขตผู้ตี ระหว่างการพิตช์แต่ละครั้งขณะที่ รับสัญญาณหรือฝึกซ้อมเหวี่ยงไม้ตี เท้าของผู้ตีต้องอยู่ภายในเขตผู้ตีอย่างน้อยหนึ่งข้าง
ข้อยกเว้น ผู้ตีสามารถออกจากเขตผู้ตีได้ในกรณีต่อไปนี้

7.6.2.1 ผู้ตีตีลูกบอลที่ถูกพิตช์มาเป็นแฟร์บอลหรือฟาวล์บอล

7.6.2.2 ผู้ตีเหวี่ยงไม้ตี ทำสแล็ปฮิต หรือเหวี่ยงไม้ตีแล้วยังไว้ (check swing)

7.6.2.3 ผู้ตีถูกบังคับให้ออกจากเขตผู้ตีเนื่องจากลูกบอลที่ถูกพิตช์มาอาจถูกผู้ตี

7.6.2.4 ไวลด์พิตช์ หรือพาสต์บอล

7.6.2.5 มีการเล่น (พยายามทำเอार्ट) ที่โฮมเพลต

7.6.2.6 ผู้ตัดสินชาน “โทม”

7.6.2.7 พิตเชอร์ออกจากเขตพิตเชอร์หรือแคตเชอร์ออกจากเขตแคตเชอร์

7.6.2.8 หลังจากพิตเชอร์พิตช์เป็น “บอล” 3 ครั้ง ลูกต่อมาพิตเชอร์พิตช์มาเป็น “สไตรค์”

แต่ผู้ตีคิดว่าเป็น “บอล”

7.7 ที่นั่งพักนักกีฬา

ทีมรุกก่อนพักอยู่ข้างสนามด้านเบสหนึ่ง ทีมรับก่อนพักอยู่ข้างสนามด้านเบส 3

7.8 การส่งรายชื่อ

ให้ผู้จัดการทีมหรือผู้ฝึกสอนส่งใบแสดงลำดับการขึ้นตี (lineup card) ซึ่งระบุชื่อ หมายเลขเสื้อ ตำแหน่งที่เล่น รวมทั้งชื่อและหมายเลขเสื้อของผู้เล่นสำรองต่อผู้ตัดสินก่อนกำหนดเวลาเริ่มการแข่งขันอย่างน้อย 15 นาที

7.9 กรรมการผู้ตัดสินให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟต์บอล

ข้อ 8 วิธีจัดการแข่งขัน

8.1 ถ้ามีจำนวนทีมไม่เกิน 5 ทีม จัดการแข่งขันดังนี้

8.1.1 ถ้ามีจำนวนทีม 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด 2 ครั้ง (double round robin) นับคะแนนรวมทั้งหมดที่ได้ ทีมที่ได้คะแนนมากที่สุดเป็นอันดับที่ 1 คะแนนรองลงมาเป็นอันดับที่ 2 และ 3 ตามลำดับ ถ้ามีทีมได้คะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาจัดอันดับตามข้อ 10.4

8.1.2 ถ้ามีจำนวนทีม 4-5 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด (round robin) ทีมที่ได้คะแนนเป็นอันดับที่ 1 – 4 เข้าไปแข่งขันในรอบสุดท้าย (Page system) โดยทีมที่ได้อันดับที่ 1 และ 2 แข่งขันกันเป็นคู่แรก และทีมที่ได้อันดับที่ 3 และ 4 แข่งขันกันเป็นคู่ถัดไป ถ้ามีทีมได้คะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาจัดอันดับตามข้อ 10.4

8.2 ถ้ามีจำนวนทีม 6-8 ทีม จัดการแข่งขันรอบแรกเป็น 2 สาย แข่งขันแบบพบกันหมดในสาย คัดที่ 1 และ 2 ของแต่ละสายเข้าไปแข่งขันในรอบสุดท้าย (Page System) โดยทีมที่ได้อันดับที่ 1 ของแต่ละสายแข่งขันกันเป็นคู่แรก และทีมที่ได้อันดับที่ 2 ของแต่ละสายแข่งขันกันเป็นคู่ถัดไป ถ้ามีทีมได้คะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาจัดอันดับตามข้อ 10.4

8.3 ถ้ามีจำนวนทีมมากกว่า 8 ทีม ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟต์บอล

8.4 ทีมในรอบสุดท้ายที่ไม่ได้แข่งขันในนัดชิงชนะเลิศ ให้ได้อันดับ 3 ร่วมกัน

ข้อ 9 อุปกรณ์ และเครื่องแต่งกายที่ใช้ในการแข่งขัน

9.1 สนาม อุปกรณ์สนาม และลูกซอฟต์บอลที่ใช้ในการแข่งขันให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟต์บอล

9.2 นักกีฬาต้องสวมชุดแข่งขันที่เหมาะสม สีและแบบเดียวกันทั้งทีม มีหมายเลขที่เห็นได้ชัดเจน และต้องสวมหมวกขณะการเล่นเป็นฝ่ายรับ



9.3 อุปกรณ์และเครื่องแต่งกายอื่นๆ ที่นอกเหนือจากข้อ 9.1 และ 9.2 ให้เป็นไปตามข้อ 3 ของระเบียบนี้

ข้อ 10 การนับคะแนนผลการแข่งขัน

10.1 ทีมชนะได้ 2 คะแนน

10.2 ทีมแพ้ได้ 1 คะแนน ยกเว้น ทีมที่ถูกปรับเป็นแพ้ ได้ 0 คะแนน

10.3 ถ้าทีมใดไม่พร้อมที่จะแข่งขันหลังจากกรรมการชาน LINE UP (ชานเริ่มการแข่งขัน) แล้ว 15 นาที ถือว่าทีมนั้นถูกปรับเป็นแพ้ และให้บันทึก ผลการแข่งขันทีมชนะเป็น 7 ต่อ 0 runs

10.4 ในกรณีที่มีคะแนนเท่ากัน ให้พิจารณาจัดอันดับของทีมตามลำดับดังนี้

10.4.1 ถ้ามีทีมที่ได้คะแนนเท่ากัน 2 ทีม ให้ทีมที่ชนะในรอบนั้น เป็นทีมที่ได้อันดับดีกว่า

10.4.2 ถ้ามีทีมที่ได้คะแนนเท่ากันมากกว่า 2 ทีม ให้จัดอันดับของทีมโดยพิจารณาจำนวน runs ที่เสียทั้งหมดของคู่กรณีในรอบนั้น ทีมที่มีจำนวน runs เสียน้อยกว่าถือเป็นทีมที่มีอันดับดีกว่า

10.4.3 ถ้าจำนวน runs ที่เสีย ยังเท่ากันให้ใช้การจับสลากในการจัดอันดับ

ข้อ 11 กำหนดการแข่งขัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟต์แวร์บอลเป็นผู้กำหนดวัน เวลา และสถานที่ ในการแข่งขัน ซึ่งอาจเปลี่ยนแปลงได้เมื่อมีเหตุจำเป็น

ข้อ 12 ผู้เข้าแข่งขันทีมใดไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลาที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันควร หรือผลออกจากการแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่ให้ “ปรับเป็นแพ้” ในกรณีดังกล่าว ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟต์แวร์บอลรายงานคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ฯ พิจารณาโทษตามข้อ 26 แห่งข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาสีธรรมศาสตร์ฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ครั้งที่ 39 พ.ศ. 2557

ข้อ 13 การประท้วงให้กระทำภายใน 1 ชั่วโมง หลังการแข่งขันเสร็จสิ้น และให้เป็นไปตามข้อ 22

ข้อ 23 และข้อ 24 แห่งข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสีธรรมศาสตร์ฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ว่าด้วย การแข่งขันกีฬาสีธรรมศาสตร์ฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ครั้งที่ 39 พ.ศ. 2557

ข้อ 14 รางวัลการแข่งขัน

14.1 รางวัลที่ 1 เหรียญชูปทอง และเกียรติบัตร

14.2 รางวัลที่ 2 เหรียญเงิน และเกียรติบัตร

14.3 รางวัลที่ 3 เหรียญทองแดง และเกียรติบัตร

14.4 เกียรติบัตร และโล่รางวัลสำหรับนักกีฬาดีเด่น ชายและหญิง รวม 2 รางวัล

ข้อ 15 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันซอฟท์บอล โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ข้อ 16 ให้ประธานกรรมการอำนวยการ รักษาการตามระเบียบนี้

ประกาศ ณ วันที่ 23 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2557



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ชัยศักดิ์ ชั่งใจ)

ประธานกรรมการบริหาร

การแข่งขันกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา

ครั้งที่ 39 พ.ศ. 2557